

Magyar Labdarúgó Szövetség

Nógrád Megyei Igazgatósága



NÓGRÁD MEGYEI III. OSZTÁLY

Nógrád Megyei III. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó
bajnokság versenykiírása
2020–2021.

Határozat szám	ELN-30/3/XIII/2020 (01.30.)
Jóváhagyás	2020.06.22.
Hatálybalépés	2020.07.01.
Érvényesség	2021.06.30
Verziószám	1/2020-2021

Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve ...	3
2.	A bajnokság célja.....	3
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei	3
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	4
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma	5
6.	A bajnokság rendszere	5
7.	A bajnokság időrendje	5
8.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése	5
9.	A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén.....	6
10.	A bajnokság díjazása.....	6
11.	A bajnokság Fair Play versenye.....	6
12.	A bajnokság költségei	6
13.	Játékjogosultság	7
14.	További csapatok indítása, utánpótlás-képzés.....	7
15.	A labdarúgók felszerelése.....	7
16.	Létesítmény és játéktér	7
17.	Egyéb rendelkezések.....	7
18.	Záró rendelkezések	8

1. A BAJNOKSÁG SZERVEZŐJE ÉS RENDEZŐJE, A BAJNOKSÁG TÍPUSA ÉS HIVATALOS NEVE

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Nógrád Megyei Társadalmi Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2020-2021. évi Nógrád Megyei III. osztálya amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokság.
- E) A 2020-2021. évi Nógrád Megyei III. osztályának (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve: Nógrád Megyei III. osztály, Keleti csoport – Nyugati csoport
- F) Az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatósága bármely (akár valamennyi) bajnokság névhasználati jogának értékesítése esetén a bajnokság(ok) hivatalos megnevezését – résztvevő sportszervezetek beleegyezése nélkül – módosíthatja.

2. A BAJNOKSÁG CÉLJA

- A) A labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) A csapatok folyamatos és színvonalas versenyzésének biztosítása,
- C) A bajnokságban elért eredmények alapján a bajnokság győztesének és helyezettejének megállapítása, a feljutó és kieső csapatok meghatározása;
- D) A Nógrád Megyei II. osztályú és a Nógrád Megyei III. osztályú bajnokságok közötti kapcsolat fenntartása és erősítése;
- E) A bajnokságban játszó tehetséges fiatal labdarúgók felsőbb osztályokban szereplő csapatok felé áramlásának elősegítése;
- F) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- G) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A BAJNOKSÁG NEVEZÉSI ÉS RÉSZVÉTELI FELTÉTELEI

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege 100.000,- Ft, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A sportszervezet tagsági díjat fizet. A tagsági díj összege 10.000,- Ft, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- D) A bajnokságra nevező sportszervezetnek az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **kötelezően** kell feltöltenie:
 - 1) A nevező gazdasági társaság cégkivonatát (2020. június 1. vagy utáni keltezésűt) **vagy** a nevező társadalmi szervezet /sportegyesület/ bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatát (2020. június 1. vagy utáni keltezésűt);
 - 2) NAV adóigazolását (2020. június 1. vagy utáni keltezésűt);
 - 3) Önkormányzati adóigazolását (2020. június 1. vagy utáni keltezésűt);

- E) 2020-2021. bajnoki évre vonatkozó tagsági és nevezési díj számlájának (melyet az MLSZ vagy a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság állított ki) befizetését igazoló dokumentumot.
- F) A bajnokságra nevező társadalmi szervezetnek / sportegyesületnek az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz csak változás esetén kell kötelezően feltöltenie:
- 1) Alapszabályát;
 - 2) Bírósági végzését;
- G) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy a FIFA, az UEFA, az MLSZ minden szabályzatát, rendelkezését és határozatát elfogadja.
- H) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy minden adatszolgáltatásért teljes körű felelősséget vállal.
- I) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy mindent elkövet annak érdekében, hogy sportszakemberei (sportvezetője, edzője, stb.) labdarúgója sem közvetve, sem közvetlenül ne vegyenek részt a magyar labdarúgás bármely szintjét érintő fogadási játékokban.
- J) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy az MLSZ Megyei (Budapesti) Igazgatóságaival szemben nincs polgári peres eljárása és polgári peres eljárást nem indít. A Választott Sportbírósnál indított eljárásokra ez nem vonatkozik. További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j. és (2) bekezdés i. pontjaiban foglaltak szerint jár el.
- K) Bajnokságba csak az a sportszervezet nevezhet, amelynek nincs lejárt tartozása a MLSZ és MLSZ Nógrád Megyei Igazgatósága felé.

4. A BAJNOKSÁG NEVEZÉSI ELJÁRÁSA SORÁN BETARTANDÓ HATÁRIDŐK

- A) Az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2020. július 03-án (péntek) 12.00 óráig** kell elektronikusan a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül érkeztetni az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóságához. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerbe).
- B) Az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólíthatja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mailre vagy a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül), melynek határideje: 2020. július 06.
- C) További határidők:
- | | |
|--|-------------------------------------|
| Hiánypótlások beadása | 2020. július 10. (péntek) 12.00 óra |
| Versenybizottság I. fokú határozat | 2020. július 14. (kedd) |
| Fellebbezési határidő | 2020. július 17. (péntek) 12.00 óra |
| Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat | 2019. július 21. (kedd) |
- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden a nevezési felületen kötelezően kitöltött adattal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.

- E) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.
- G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A BAJNOKSÁG RÉSZTVEVŐI ÉS A BAJNOKI OSZTÁLY LÉTSZÁMA

- A) A 2019-2020. évi bajnokságban elért eredmények alapján:

2019-2020. évi Megyei II. osztályból kieső csapatok (alapeset)	2 csapat
2019-2020. évi Megyei III. o. bajnokság 2-16. helyezett csapatai	26 csapat
Összesen	28 csapat
- B) Amennyiben a Megyei III. osztály 1. helyezett csapata nem kíván feljebb lépni az Megyei II. osztályba, és a Megyei II. osztályú bajnokságból további csapat(ok) esnek ki, illetve az MLSZ bajnokságaiból ide nevez(nek) csapat(ok), akkor a kiesők számának megfelelően további csapat(ok) kerülhetnek a Megyei III. osztályú bajnokság létszáma növekszik.
- C) Amennyiben a nevezési jogot szerzett csapat(ok) nem neveznek a 2020-2021. évi bajnokságra, akkor az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság Fellebbviteli Bizottsága dönt a „feltöltés” lehetőségéről az érvényben lévő MLSZ Szabályzatok alapján.

6. A BAJNOKSÁG RENDSZERE

- A) A bajnoki év 2020. július 1-én kezdődik és 2021. június 30-án ér véget.
- B) A benevezett csapatokat az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóságának Versenybizottsága területi alapon csoportokba (keleti, nyugati) sorolja, amennyiben a nevezések száma indokoltá teszi 3 csoport kerül indításra.
- C) A bajnokság őszi és tavaszi rendszerben, körmérkőzéses formában (1. szakasz), majd – a Versenybizottság döntésétől függően – 2. szakasszal kerül lebonyolításra.
- D) Az 1. szakasz és a 2. szakasz menetéről a Versenybizottság a bajnokságban résztvevők létszámától függően dönt.

7. A BAJNOKSÁG IDŐRENDJE

- A) A bajnokság őszi időtartama: 2020. július 01 – december 31.
- B) A bajnokság tavaszi időtartama: 2021. január 01 – június 30.
- C) A bajnokság fordulóinak időpontjait az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza!

8. A BAJNOKSÁG HELYEZÉSEINEK ELDÖNTÉSE

- A) A bajnokság végső sorrendjét (helyezés) a bajnoki forduló mérkőzéseinek eredményei döntik el.
- B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.

- C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.
- D) A bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.
- E) Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:
1. a bajnokságban elért több győzelem;
 2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
 5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
 7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
 8. sorsolás.

9. A BAJNOKSÁGBA TÖRTÉNŐ FELJUTÁS ÉS KIESÉS A BAJNOKI ÉV VÉGÉN

A 2020-2021. évi Megyei II. osztály 15-16. helyezett csapatai + 2 csapat
kiesnek a 2021-2022. évi Megyei III. osztályú bajnokságba
(alapeset)

A 2020-2021. évi a Megyei III. osztály 1. helyezett csapatai - 2 csapat
feljutnak a 2021-2022. évi Megyei II. osztályú bajnokságba

A bajnokságból kieső nincs.

2021-2022. évi Megyei III. osztályú férfi felnőtt bajnokság 32 csapat
létszáma

10. A BAJNOKSÁG DÍJAZÁSA

A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:

1) Az első, második és harmadik helyezettek serleget és oklevelet kapnak, továbbá
érmeket az alábbiak szerint:

- | | |
|--------------|-----------------------|
| 1. helyezett | 25 db aranyozott érem |
| 2. helyezett | 25 db ezüstözött érem |
| 3. helyezett | 25 db bronzérem |

11. A BAJNOKSÁG FAIR PLAY VERSENYE

A bajnokságban történt Fair Play eseményt a Versenybizottság Fair Play serleggel
jutalmazhatja.

12. A BAJNOKSÁG KÖLTSÉGEI

A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik.
A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.),
valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági
szolgálatot ellátók költségei terhelik.

- B) A bajnokság versenyztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság biztosítja.

13. JÁTÉKJOGOSULTSÁG

A) A bajnokságban résztvevő tartalékcsoportokra vonatkozó külön előírások:

A sportszervezetek magasabb osztályú csapatainak játékosai közül – a bajnokság megkezdése előtt leadott lista alapján - mérkőzésenként legfeljebb 5 (öt) fő játszhat vissza a megyei III. osztályban szereplő második csapatokba.

A két csapatot indító sportszervezetek a bajnokság megkezdése előtt 10 nappal kötelesek a kereteik meghatározására és azt a megyei igazgatóság részére kötelesek megadni.

14. TOVÁBBI CSAPATOK INDÍTÁSA, UTÁNPÓTLÁS-KÉPZÉS

- 1) A bajnokságban induló sportszervezeteknek ajánlott utánpótlás korosztályú férfi/fiú csapatokat szerepeltetni.
- 2) A csapatok benevezésekor az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság bajnokságának versenykiírásában foglaltakat kell betartani!

15. A LABDARÚGÓK FELSZERELÉSE

- A) A labdarúgók a bajnokság során mezszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

16. LÉTESÍTMÉNY ÉS JÁTÉKTÉR

A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább negyed vagy ötöd osztályú stadionokban (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

17. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

- A) A bajnoki mérkőzéseken a mérkőzés napjáig a 15. életévét naptári npra betöltött és annál idősebb korú labdarúgó vehet részt.
- B) A versenyjegyzőkönyvbe beírt 7 fő cserejátékos közül 7 fő játékos cserélhető a mérkőzésen. Ha a cserejátékost csak bejelentették a mérkőzés előtt, de játékára nem került sor, a bejelentés nem minősül játéknak. Azonos napon másik mérkőzésen szerepelhet, játékra jogosult.
- C) A játéktéren kívül, a pályakorláton belül a kispadon az alábbi személyek tartózkodhatnak:

- 1) Edző
 - 2) Szakosztályvezető/technikai vezető
 - 3) Cserejátékosok (maximum 7 fő)
 - 4) Orvos, gyúró
- D) A bajnoki mérkőzésekre a rendező sportszervezet 3 db 5-ös méretű futball labdát (mérkőzés labdát) köteles biztosítani, melyeket a mérkőzés kezdete előtt 30 perccel kell a játékvezetőnek átadni játékra kész állapotban.
- E) Az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság által lebonyolított megyei III. osztály felnőtt bajnokság mérkőzésein 6 fő megkülönböztető jelzéssel ellátott rendezőt kell biztosítani. A rendezői névsort a mérkőzés előtt át kell adni a játékvezetőnek. Két rendezőt a játékvezető mellé kell biztosítani, akiknek a feladata, hogy a játékvezető rendelkezésére álljanak. A rendezőknek a mérkőzés lefújását követően biztosítani kell a csapatok, a játékvezetők zavartalan levonulását a pályáról, illetve a nézők, a vendégcsapat és a játékvezető és asszisztensei távozását a sporttelepről.
- F) A bajnokság mérkőzésein elektronikus jegyzőkönyv készítése kötelező, ennek elmulasztása fegyelmi vétség. A mérkőzés játékvezetője és a mérkőzésen résztvevő két sportszervezet képviselője a mérkőzést követően a jegyzőkönyv lezárása előtt együttesen köteles egyeztetni a mérkőzés jegyzőkönyvébe beírt adatokat (sárga és piros lapok, cserék, sérülések)!
- G) A sportszervezeteknek rendelkezniük kell az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság által kiadott papír alapú jegyzőkönyvvel is arra az esetre, ha az elektronikus jegyzőkönyv valamilyen okból kifolyólag nem üzemel!
- H) A pályakorláton belül tartózkodók a kispadról csak a játékvezető hívására és engedélyével léphetnek be a játéktérre. A mérkőzés ideje alatt – reklamálás céljából – a kispadról senki nem állhat fel. A lecserélt játékos megkülönböztető mezben a kispadon maradhat. A kiállított játékos nem tartózkodhat a kispadon, kiállítását követően köteles bemenni az öltözőbe.
- I) A játéktér és a belső kerítés között néző – kivéve mozgássérültet – nem tartózkodhat.
- J) Ha egy bajnoki mérkőzés elmarad, félbeszakad az érintett két csapat vezetői és a játékvezető – idézés nélkül – köteles megjelenni a mérkőzést követő hétfőn 15.00 órakor az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság Versenybizottsága előtt.
- K) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

18. ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezet/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet

módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.