

Magyar Labdarúgó Szövetség

Nógrád Megyei Igazgatósága



NÓGRÁD MEGYEI U14 KOROSZTÁLYÚ BAJNOKSÁG

Nógrád Megyei U14 korosztályú vegyes (fiú, leány) $\frac{3}{4}$ pályás labdarúgó bajnokság versenykiírása

2020 – 2021. év

Határozat szám	ELN-32/3/XIII/2020 (01.30.)
Jóváhagyás	2020.06.22.
Hatálybalépés	2020.07.01.
Érvényesség	2021.06.30
Verziószám	1/2020-2021

Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve ..	3
2.	A bajnokság célja	3
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei.....	3
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	4
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma.....	5
6.	A bajnokság rendszere.....	5
7.	A bajnokság időrendje.....	5
8.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése.....	5
9.	A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén	6
10.	A bajnokság díjazása	6
11.	A bajnokság Fair Play versenye	6
12.	A bajnokság költségei	6
13.	Játékjogosultság	6
14.	A labdarúgók felszerelése	6
15.	Létesítmény és játéktér	7
16.	Egyéb rendelkezések.....	7
17.	Záró rendelkezések.....	8

1. A BAJNOKSÁG SZERVEZŐJE ÉS RENDEZŐJE, A BAJNOKSÁG TÍPUSA ÉS HIVATALOS NEVE

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) Szervezésével és működtetésével az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Nógrád Megyei Társadalmi Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2020-2021. évi Nógrád Megyei U14 korosztályú bajnokság amatőr rendszerű, vegyes (fiú, leány) csökkentett pályaméretű, $\frac{3}{4}$ pályás labdarúgó bajnokság.
- E) A 2020-2021. évi Nógrád Megyei U14 korosztályú bajnokság (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve: Nógrád Megyei U14 serdülő bajnokság
- F) Az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatósága bármely (akár valamennyi) bajnokság névhasználati jogának értékesítése esetén a bajnokság(ok) hivatalos megnevezését – résztvevő sportszervezetek beleegyezése nélkül – módosíthatja.

2. A BAJNOKSÁG CÉLJA

- A) Az U14 korosztályok versenyeztetése;
- B) a serdülő labdarúgók szervezett keretek között történő versenyeztetése;
- C) magas színvonalú mérkőzések biztosítása a bajnokságban szereplő labdarúgók számára, megfelelő mérkőzésesszámmal;
- D) a játékosok felfelé áramlásának segítése, hogy a kiemelt bajnokságban játszanak a legjobb korosztályos gyerekek;
- E) a sportág népszerűsítése, a korszerű szakmai módszerek elterjesztése;
- F) a fiatal labdarúgók felkészítése a professzionális bajnokság követelményeire;
- G) a Fair Play elv érvényre juttatása, és a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A BAJNOKSÁG NEVEZÉSI ÉS RÉSZVÉTELI FELTÉTELEI

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege 15.000,- Ft. melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A bajnokságra nevező **társadalmi szervezet** nevezési lapjához kötelezendően csatolandó dokumentációk:
 - 1) Alapszabály másolata;
 - 2) Képviselőre jogosult aláírási címpéldányának másolata;
 - 3) Egyesület bejegyzéséről szóló bírósági végzés másolata;
 - 4) Társadalmi szervezet kivonat eredeti példánya (2020. június 1., vagy utáni keltezésű);
 - 5) NAV együttes adóigazolás és Önkormányzati adóigazolás eredeti példánya (2020. június 1., vagy utáni keltezésű);
 - 6) 2020-2021. bajnoki évre vonatkozó tagsági díj befizetését igazoló számla másolata, melyet a sportszervezet székhelye szerinti illetékes MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság állított ki.

7) A sportszervezet székhelye szerint illetékes MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság írásos nyilatkozata, hogy a sportszervezetnek vele szemben nincs tartozása.

Az C) pontban felsorolt mellékleteket csak abban az esetben kell a leadott nevezési laphoz csatolni, amennyiben a Megyei I., II., vagy III. osztályú bajnokságban szereplő csapatuk nevezési dokumentációjához nem lett leadva!

D) A bajnokságra nevező gazdasági társaság nevezési lapjához kötelezendően csatolandó dokumentációk:

- 1) Hatályos Társasági szerződés másolata;
- 2) Ügyvezető aláírási címpéldányának másolata;
- 3) 30 napnál nem régebbi cégkivonat eredeti példánya (2020. június 1., vagy utáni keltezésű);
- 4) NAV együttes adóigazolás és Önkormányzati adóigazolás eredeti példánya (2020. június 1., vagy utáni keltezésű);
- 5) 2020-2021. bajnoki évre vonatkozó tagsági díj befizetését igazoló számla másolata, melyet a sportszervezet székhelye szerinti illetékes MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság állított ki.
- 6) A sportszervezet székhelye szerint illetékes MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság írásos nyilatkozata, hogy a sportszervezetnek vele szemben nincs tartozása.

Az D) pontban felsorolt mellékleteket csak abban az esetben kell a leadott nevezési laphoz csatolni, amennyiben a Megyei I., II., vagy III. osztályú bajnokságban szereplő csapatuk nevezési dokumentációjához nem lett leadva!

- E) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy a FIFA, az UEFA, az MLSZ minden szabályzatát, rendelkezését és határozatát elfogadja.
- F) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy minden adatszolgáltatásért teljes körű felelősséget vállal.
- G) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy mindent elkövet annak érdekében, hogy sportszakemberei (sportvezetője, edzője, stb.) labdarúgója sem közvetve, sem közvetlenül ne vegyenek részt a magyar labdarúgás bármely szintjét érintő fogadási játékban.
- H) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy az MLSZ Megyei (Budapesti) Igazgatóságaival szemben nincs polgári peres eljárása és polgári peres eljárást nem indít. A Választott Sportbírósnál indított eljárásokra ez nem vonatkozik.
- I) Bajnokságba csak az a sportszervezet nevezhet, amelynek nincs lejárt tartozása a MLSZ és MLSZ Nógrád Megyei Igazgatósága felé.

További vitás ügyeiben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j. és (2) bekezdés i. pontjaiban foglaltak szerint jár el.

4. A BAJNOKSÁG NEVEZÉSI ELJÁRÁSA SORÁN BETARTANDÓ HATÁRIDŐK

- A) Az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2020. július 03-án (péntek) 12.00 óráig** kell elektronikusan a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül érkeztetni az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerbe).

- B) Az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re vagy a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül), melynek határideje: 2020. július 06.
- C) További határidők:
- | | |
|--------------------------------------------|-------------------------------------|
| Hiánypótlások beadása | 2020. július 10. (péntek) 12.00 óra |
| Versenybizottság I. fokú határozat | 2020. július 14. (kedd) |
| Fellebbezési határidő | 2020. július 17. (péntek) 12.00 óra |
| Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat | 2020. július 21. (kedd) |
- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden a nevezési felületen kötelezően kitöltött adattal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.
- G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A BAJNOKSÁG RÉSZTVEVŐI ÉS A BAJNOKI OSZTÁLY LÉTSZÁMA

- A) Megyei I-II-III. osztályú férfi felnőtt bajnokságban szereplő sportszervezetek, illetve az önálló utánpótlásnevelő sportszervezetek U14 korosztályú csapatai.

6. A BAJNOKSÁG RENDSZERE

- A) A bajnoki év 2020. július 1-jén kezdődik és 2021. június 30-án ér véget.
- B) A benevezett csapatokat az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság Versenybizottsága területi alapon csoportokba sorolhatja. A bajnokságok – a csoportokba osztott csapatok számától függően – két, három vagy négy fordulós bajnokságként kerülnek lebonyolításra, téli szünet közbe iktatásával.

7. A BAJNOKSÁG IDŐRENDJE

- A) A bajnokság őszi időtartama: 2020. július 01. – december 31.
- B) A bajnokság tavaszi időtartama: 2021. január 01 – június 30.
- C) A bajnokság fordulóinak időpontjait az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza!

8. A BAJNOKSÁG HELYEZÉSEINEK ELDÖNTÉSE

- A) A bajnokság során összesen lejátszott forduló mérkőzéseinek eredményei döntenek el a bajnokság végső sorrendjét.
- B) A mérkőzés győztese 3, döntetlen eredmény esetén mindkét sportszervezet 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot. A helyezések az összpontszámok szerinti rangsor alapján kerülnek meghatározásra. (Első helyezett: legtöbb szerzett pont; Utolsó helyezett: legkevesebb szerzett pont).

- C) Azonos pontszám esetén a sorrendet az alábbiak szerint kell megállapítani
1. a bajnokságban elért több győzelem;
 2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
 5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
 7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
 8. sorsolás.

9. A BAJNOKSÁGBA TÖRTÉNŐ FELJUTÁS ÉS KIESÉS A BAJNOKI ÉV VÉGÉN

- A) A bajnokságból feljutó és kieső nincs.

10. A BAJNOKSÁG DÍJAZÁSA

- A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:

- 1) Az első, második és harmadik helyezettek érem díjazásban részesülnek, az alábbiak szerint:

1. helyezett	25 db aranyozott érem
2. helyezett	25 db ezüstözött érem
3. helyezett	25 db bronzérem

11. A BAJNOKSÁG FAIR PLAY VERSENYE

A bajnokságban történt Fair Play eseményt a Versenybizottság Fair Play serleggel jutalmazhatja.

12. A BAJNOKSÁG KÖLTSÉGEI

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.
- B) A bajnokság versenyztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság biztosítja.

13. JÁTÉKJOGOSULTSÁG

- A) A mérkőzéseken a játékosok I-játékengedéllyel léphetnek pályára.

14. A LABDARÚGÓK FELSZERELÉSE

- A) A labdarúgók a bajnokság során mezszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**

- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a hazai csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

15. LÉTESÍTMÉNY ÉS JÁTÉKTÉR

- A) A bajnoki mérkőzéseket az egész bajnoki évben az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább ötöd osztályú stadionokban (pályákon) kell lebonyolítani, amely stadionoknak az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

16. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

- A) Az U14 korosztályú bajnokság részvevői: **2007. január 1. és 2009. december 31. között születettek.** Túlkoros játékos szerepeltetése nem megengedett!
- B) A leányok korlátlan számban játszhatnak.
- C) Csökkentett pályamérettel rendezett bajnokság lebonyolítása az alábbiak szerint történik (játékszabályok):

Pálya mérete: legalább 40X60-as m és legfeljebb 50X70-es m területű (a 16 és felesek vonalainak az eredeti pálya oldalonáláig tartó meghosszabbításai adják a $\frac{3}{4}$ pálya alapvonalait, az eredeti oldalonalak a $\frac{3}{4}$ pálya széleit!)

Kapuk mérete: 5X2 méteres.

Labda mérete: 5-ös.

Csapatlétszám: A mérkőzésen 8+1 fő vesz részt. Amennyiben az adott csapat létszáma kiállítás és/vagy sérülés miatt 3 (három) fővel csökken (5+1-es létszámra) a mérkőzés nem folytatható. A találkozót csak akkor kezdhető el, ha egy csapatból 8+1 játékos jelen van.

Cserelehetőség: A cserék száma – a versenyjegyzőkönyvbe írható maximális létszámig (16 fő) – korlátlan, oda-vissza történhet folyamatosan.

A csere lebonyolítása: A lecserélt labdarúgó – a játék megszakítása nélkül – elhagyja a pályát a csapata kispadja előtt, a játékba bekapcsolódó játékos csak ezután léphet be a pályára ugyanott.

Játékidő: 2X35 perc

Les: Van.

Büntetőterület: 9 méterre az alapvonalától és a kapufáktól bójával jelölve.

Büntetőpont: 9 méterre.

Sorfal távolsága: 7 méterre a letett labdától.

- D) A játéktéren kívül, a pályakorláton belül a kispadon az alábbi személyek tartózkodhatnak:
- 1) Edző
 - 2) Szakosztályvezető/technikai vezető
 - 3) Cserejátékosok (maximum 7 fő)
 - 4) Orvos, gyúró
- E) A bajnoki mérkőzésekre a rendező sportszervezet 3 db 5-ös méretű futball labdát (mérkőzés labdát) köteles biztosítani, melyeket a mérkőzés kezdete előtt 30 perccel kell a játékvezetőnek átadni játékra kész állapotban.

- F) Az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság által lebonyolított U14 korosztályú bajnokság mérkőzésein 4 fő megkülönböztető jelzéssel ellátott rendezőt kell biztosítani. A rendezői névsort a mérkőzés előtt át kell adni a játékvezetőnek. Két rendezőt a játékvezető mellé kell biztosítani, akiknek a feladata, hogy a játékvezető rendelkezésére álljanak. A rendezőknek a mérkőzés lefűjását követően biztosítani kell a csapatok, a játékvezetők zavartalan levonulását a pályáról, illetve a nézők, a vendégcsapat és a játékvezető és asszisztensei távozását a sporttelepről.
- G) A bajnokság mérkőzésein elektronikus jegyzőkönyv készítése kötelező, ennek elmulasztása fegyelmi vétség. A mérkőzés játékvezetője és a mérkőzésen résztvevő két sportszervezet képviselője a mérkőzést követően a jegyzőkönyv lezárása előtt együttesen köteles egyeztetni a mérkőzés jegyzőkönyvébe beírt adatokat (sárga és piros lapok, cserék, sérülések)!
- H) A sportszervezeteknek rendelkezniük kell az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság által kiadott papír alapú jegyzőkönyvvel is arra az esetre, ha az elektronikus jegyzőkönyv valamilyen okból kifolyólag nem üzemel!
- I) A pályakorláton belül tartózkodók a kispadról csak a játékvezető hívására és engedélyével léphetnek be a játéktérre. A mérkőzés ideje alatt – reklamálás céljából – a kispadról senki nem állhat fel. A lecserélt játékos megkülönböztető mezben a kispadon maradhat. A kiállított játékos nem tartózkodhat a kispadon, kiállítását követően köteles bemenni az öltözőbe.
- J) A játéktér és a belső kerítés között néző – kivéve mozgássérültet – nem tartózkodhat.
- K) Ha egy bajnoki mérkőzés elmarad, félbeszakad az érintett két csapat vezetői és a játékvezető – idézés nélkül – köteles megjelenni a mérkőzést követő hétfőn 15.00 órákor az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság Versenybizottsága előtt.
- L) A versenyügyekben az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság Versenybizottsága jár el.
- M) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

17. ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezet/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Nógrád Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.

